



**INSTITUTO POLITÉCNICO
DE SANTARÉM**



**ESCOLA SUPERIOR DE GESTÃO E
TECNOLOGIA DE SANTARÉM**

ACESSO AO ENSINO SUPERIOR DE MAIORES DE 23 ANOS

PROVA ESPECÍFICA DE TECNOLOGIAS DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO (MÓDULO B)

GRUPO 1 - NOÇÕES GERAIS SOBRE TECNOLOGIAS DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO
(3 valores)

- 1- Apresente as principais memórias que existem presentes num sistema informático.
- 2- O que entende por protocolo? Apresente também exemplos que possam ilustrar a resposta.
- 3- Descreva o modo como um sistema informático representa a informação de interesse para um utilizador.

GRUPO 2 - COMPONENTE FOLHA DE CÁLCULO
(3,5 valores)

Abra o ficheiro de Excel que se encontra na Pasta "M23" no ambiente de trabalho do computador e siga as instruções apresentadas em cada uma das suas folhas.

GRUPO 3 - COMPONENTE BASE DE DADOS
(3,5 valores)

1. Manipulação da Estrutura Física

- a) Utilize o *Microsoft Access 2007* para criar, na pasta "M23" no *Ambiente de Trabalho*, um ficheiro de base de dados em branco.



INSTITUTO POLITÉCNICO
DE SANTARÉM



ESCOLA SUPERIOR DE GESTÃO E
TECNOLOGIA DE SANTARÉM

ACESSO AO ENSINO SUPERIOR DE MAIORES DE 23 ANOS

b) Construa a estrutura física seguinte, garantido a existência de *Chaves Primárias* e os *relacionamentos* adequados entre as Tabelas que ali constam;

Seleções	CSeleção	Numeração automática	Chave primária
	NomePaís	Texto (40 caracteres)	
	CGrupo	Texto (1 carácter)	Pesquisa num conjunto de valores de "A" a "D" do nosso alfabeto
Jogadores	CJogador	Numeração automática	Chave primária
	NomeJogador	Texto (35 caracteres)	
	CSeleção	Número Inteiro Longo	Preenchido com base numa pesquisa à tabela Seleções pelo NomePaís.
	Idade	Numérico – Byte	Sempre que for inserido um número superior a 40 deverá ser mostrada a mensagem "Jogador demasiado idoso". Evitando, assim o preenchimento.
	Posição	Texto (45)	Valores possíveis: "Guarda-redes", "Defesa", "Médio" e "Avançado"
	Internacional	Número – Byte	Nº de vezes que já jogou pela selecção em jogos oficiais.
Estádios	CEstádio	Numeração automática	Chave primária
	NomeEstádio	Texto (30 caracteres)	
	Cidade	Texto (15 caracteres)	
	Lotação	Número Inteiro Longo	

2. Estruturas de apoio à Manipulação de Dados

Crie um *Formulário* que permita a inserção de dados em cada uma das *Tabelas* anteriores;

3. Estruturas de apoio à extracção de informação

a) Realize uma *Consulta* de todos os Nomes de Estádios presentes na base de dados;



INSTITUTO POLITÉCNICO
DE SANTARÉM



ESCOLA SUPERIOR DE GESTÃO E
TECNOLOGIA DE SANTARÉM

ACESSO AO ENSINO SUPERIOR DE MAIORES DE 23 ANOS

- b) Crie uma *Consulta* que permita apresentar: o Nome do Jogador e o Nome da Selecção e a Posição em que joga.
- c) Realize uma *Consulta* que permita visualizar a lista dos nomes dos jogadores cuja idade seja superior a 30;
- d) Crie um *Relatório* que mostre os nomes dos jogadores, posição e idade agrupados por selecção. Os dados devem estar ordenados alfabeticamente pelo nome.